

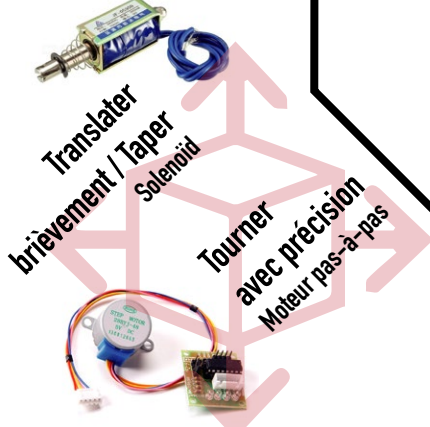
Sorties analogiques PWM ~ : Valeurs variables (0 ... 0,15 ... 0,72 ... 1)



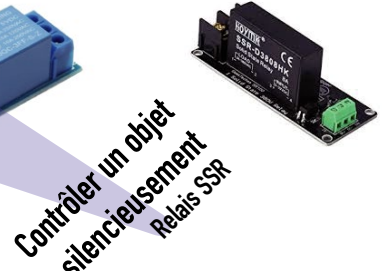
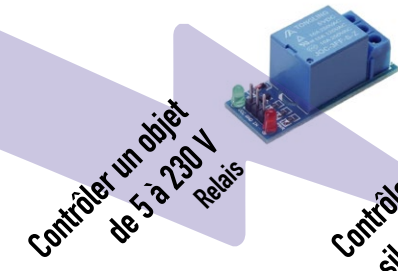
Animer/afficher
Matrice LED



AFFICHER : de la LUMIÈRE ou une INFORMATION visuelle



DÉPLACER : un objet dans l'ESPACE



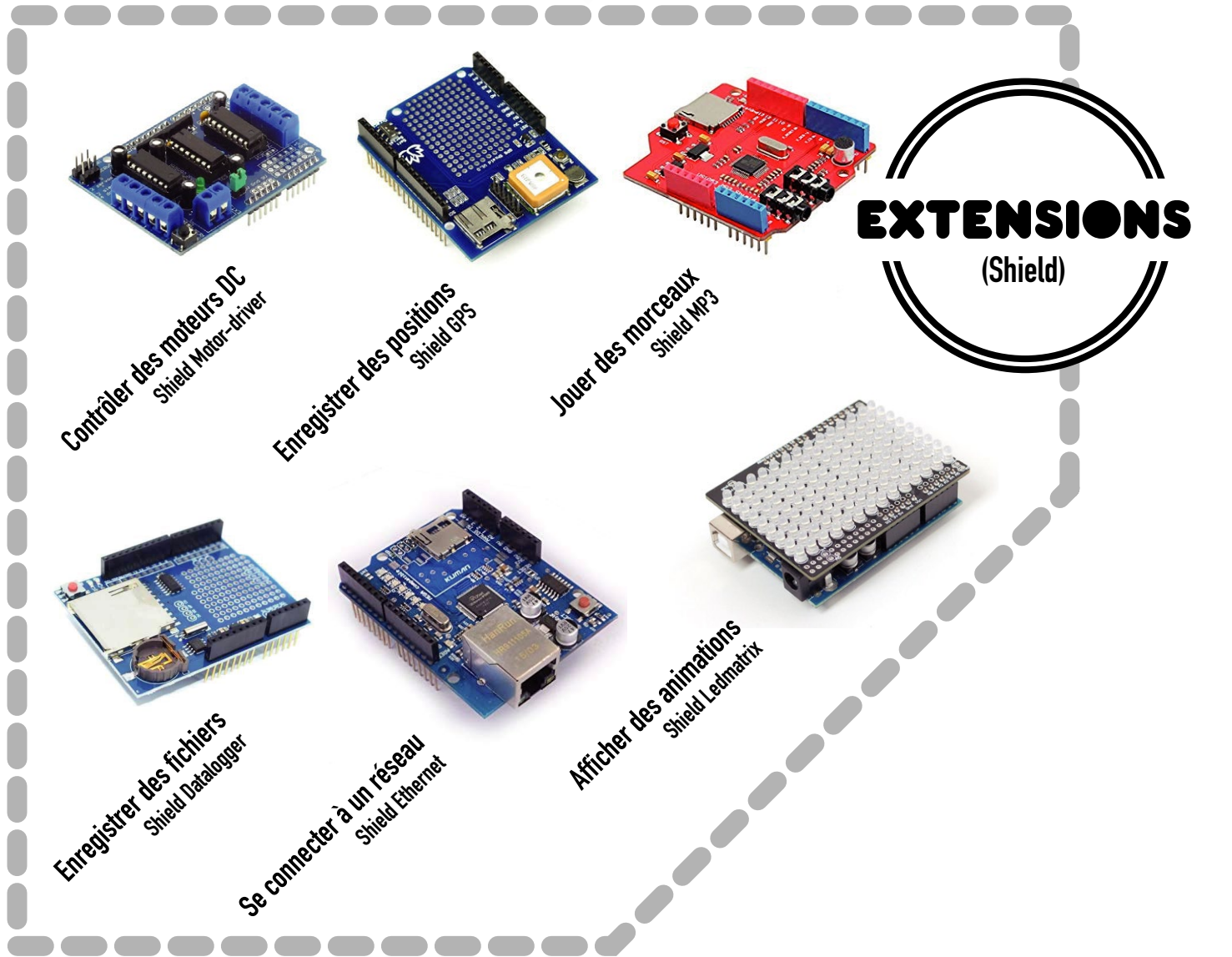
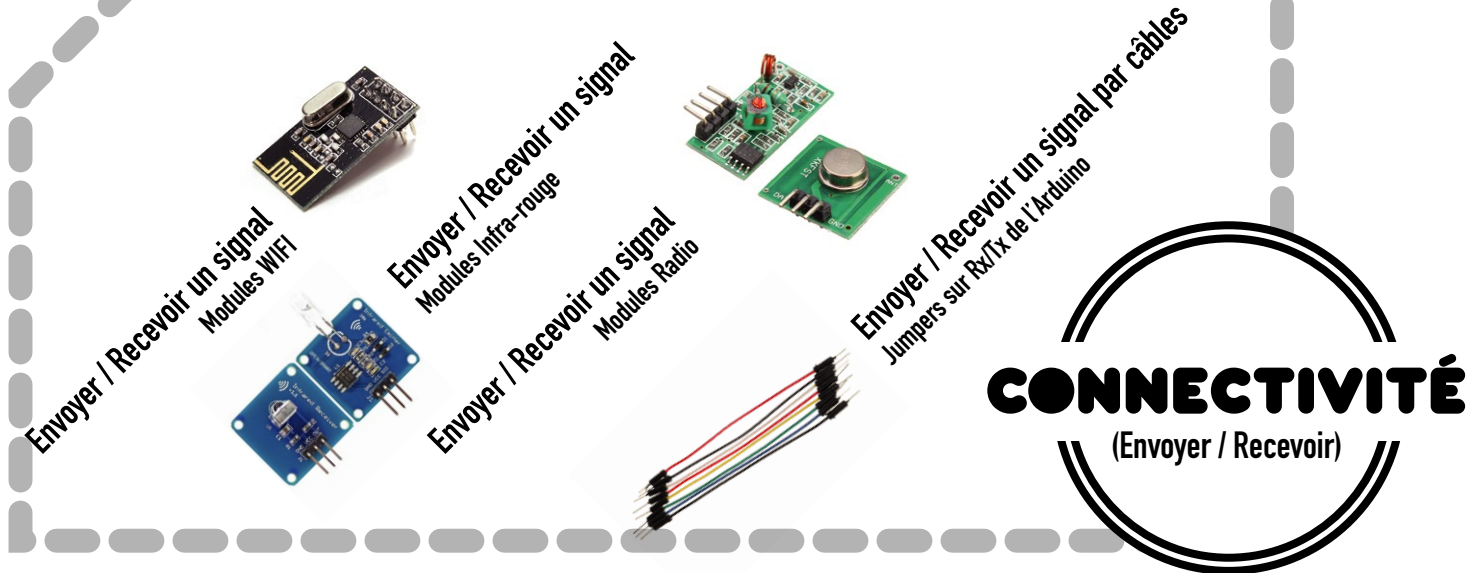
CONTRÔLER : un objet électrique de GRANDE PUISSANCE



JOUER : un SON

Sorties digitales : Valeurs binaires (1 ou 0, On ou Off)

ACTIONNEURS
Les sorties



ARDUINO - Agir / Communiquer

